

# Digital Warriors Challenges: Bug Hunters & Code Combat

## 1. Objetivo del Concurso

El Concurso **Digital Warriors Challenges: Bug Hunters & Code Combat** es un concurso que tiene como objetivo fomentar el desarrollo de habilidades de programación en estudiantes de las licenciaturas atendidas por el Departamento de Ingeniería Eléctrica. Los participantes tendrán la oportunidad de mostrar sus habilidades y conocimientos en dos áreas específicas:

- a) La construcción de programas que resuelvan problemas simples.
- b) La ubicación y resolución de errores y vulnerabilidades en un código para que resuelva correctamente un problema.

## 2. Participantes

2.1 Podrán participar en el concurso todos los alumnos activos inscritos en las licenciaturas de Ingeniería Electrónica, Ingeniería Biomédica y Computación.

2.2 La participación es individual y cada participante deberá registrarse de manera individual llenando un formulario en <https://bit.ly/SDIEConcursoComputacion> para ser clasificado por el comité organizador en una de las dos categorías descritas a continuación.

## 3. Categorías de Participación

3.1 **Code Combat:** Los participantes en esta categoría deberán desarrollar y presentar soluciones a desafíos de programación planteados por el comité organizador.

3.2 **Bug Hunters:** Los participantes en esta categoría deberán demostrar su habilidad para identificar y solucionar problemas en programas computacionales, con un enfoque especial en la detección de errores (*bugs*) y vulnerabilidades.

## 4. Proceso de Clasificación

El comité organizador evaluará el registro de alumnos para determinar la categoría en la que cada alumno participará en función de su nivel de formación en programación.

## 5. El proceso de evaluación

Ambas categorías del concurso constarán de tres rondas. En cada ronda, los participantes recibirán un reto que deberán resolver en un tiempo máximo de 60 minutos. Solo pasarán a la siguiente ronda aquellos que presenten una solución funcional que cumpla con los criterios de evaluación establecidos por el comité. Los ganadores del concurso serán los tres primeros que, habiendo llegado a la tercera ronda, resuelvan el último reto.

## 6. Premios

6.1 Se otorgarán premios a los ganadores de cada categoría: Bug Hunters y Code Combat.

6.2 Los premios para cada una de las categorías son:

**Primer lugar:** Chamarra UAM + UAMITO

**Segundo lugar:** Sudadera UAM + UAMITO

**Tercer lugar:** Playera UAM + UAMITO

6.3 Los premios incluyen reconocimientos de participación.

## 7. Cronograma

7.1 **Fecha de inicio de inscripciones:** 22 de mayo de 2024.

7.2 **Fecha límite de inscripciones:** 21 de julio de 2024.

7.3 **Fecha de notificación de asignación de áreas:** 22 de julio de 2024.

7.4 **Fechas de las rondas de desarrollo:**

*Primera ronda:* 23 de julio de 2024.

*Segunda ronda:* 24 de julio de 2024.

*Tercera ronda:* 25 de julio de 2024

7.5 **Fecha de premiación:** 26 de julio de 2024, Terraza de Posgrado, 14:00hrs.

## 8. Disposiciones Finales

8.1 El comité organizador se reserva el derecho de modificar las bases del concurso en caso de ser necesario, notificando a los participantes sobre cualquier cambio.

8.2 La participación en el concurso implica la aceptación de todas las bases y condiciones establecidas.

8.3 Cualquier situación no contemplada en estas bases será resuelta por el comité organizador.