



UNIDAD	IZTAPALAPA	DIVISION	CIENCIAS BASICAS E INGENIERIA	1 / 2
NOMBRE DEL PLAN LICENCIATURA EN COMPUTACION				
CLAVE	UNIDAD DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE		CRED.	10
2151125	TEMAS SELECTOS DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION		TIPO	OPT.
H. TEOR.	4.0	SERIACION	TRIM.	
H. PRAC.	2.0		X-XII	
		2151114		

OBJETIVO(S):

Objetivo General:

Que al final de la UEA el alumno sea capaz de conocer las tendencias en la investigación y en el desarrollo tecnológico de un área de aplicación de las Ciencias de la Computación.

Objetivos Específicos:

Que al final de la UEA el alumno sea capaz de:

- Elegir un tema complementario de interés en un área de aplicación de las Ciencias de la Computación.
- Reconocer y manejar los conceptos, técnicas y herramientas propios del tema de conocimiento elegido.
- Adquirir experiencia en la aplicación práctica o teórica de los conocimientos del tema tratado en el curso.
- Comunicar sus resultados tanto de forma oral como escrita.

CONTENIDO SINTETICO:

Corresponderá al área de aplicación de las Ciencias de la Computación acordado con el profesor, en general se tendrá:

1. Líneas de investigación y tendencias tecnológicas en un área de aplicación de las Ciencias de la Computación (1 semana).
2. Conceptos fundamentales (3 semanas).
3. Métodos y técnicas utilizadas (5 semanas).
4. Aplicaciones (2 semanas).



Casa abierta al tiempo

UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

APROBADO POR EL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 354

EL SECRETARIO DEL COLEGIO

MODALIDADES DE CONDUCCION DEL PROCESO DE ENSEÑANZA-APRENDIZAJE:

El profesor utilizará la clase magistral para exponer los temas del curso propiciando la participación activa y corresponsable en el proceso de enseñanza-aprendizaje, el pensamiento crítico, la disciplina y el rigor en el trabajo académico, así como la capacidad para aprender por sí mismo.

Para lograr lo anterior se podrán desarrollar actividades tales como tareas, proyectos de investigación y exposición de temas.

Se deberán desarrollar exhaustivamente ejemplos y ejercicios sobre los temas abordados.

En las horas de práctica, el profesor utilizará la modalidad de taller para que los alumnos de manera individual o grupal resuelvan problemas, que realicen la investigación de temas complementarios de interés en diversos campos de aplicación en las Ciencias de la Computación.

Los alumnos realizarán presentaciones para mostrar sus resultados en cualquiera de las actividades mencionadas.

MODALIDADES DE EVALUACION:**Evaluación Global:**

La evaluación global de esta UEA incluirá evaluaciones periódicas y, a juicio del profesor, una evaluación terminal.

Se sugiere que las evaluaciones periódicas sean un mínimo de dos escritas y una oral.

El profesor seleccionará los elementos de evaluación periódica de entre las siguientes: evaluaciones, participación en clase, tareas, programas, trabajos de investigación y presentaciones de temas. Los factores de ponderación quedarán a juicio del profesor y se darán a conocer al inicio del curso.

Evaluación de Recuperación:

A juicio del profesor, consistirá en una evaluación escrita que incluya todos los contenidos teóricos y prácticos de la UEA, o sólo aquellos que no fueron cumplidos durante el trimestre.

BIBLIOGRAFIA NECESARIA O RECOMENDABLE:

Dependiendo de los temas a abordar, el profesor establecerá la bibliografía al principio del curso.



UNIVERSIDAD AUTONOMA METROPOLITANA

APROBADO POR EL COLEGIO ACADEMICO
EN SU SESION NUM. 354
EL SECRETARIO DEL COLEGIO